

Правила Областной социальной игры «ДоброКвест»

1. Участниками игры – команды обучающихся от образовательных организаций Самарской области. Рекомендуемый возраст участников – 10-18 лет. От одной образовательной организации – одна команда. Количество обучающихся в команде не ограничено.
2. Игра состоит из двух этапов: общего (выполнение заданий) и показательного (полуфинальные и финальные командные выступления).
3. В течение 6 месяцев (сентябрь-февраль) участники получают 5 заданий – примеры реальных ситуаций с животными, попавшими в сложную жизненную ситуацию. В каждом задании участникам необходимо выполнить теоретическое и практическое задания:
 - 1) представить алгоритм оказания помощи животным в предложенной ситуации;
 - 2) провести по этой ситуации мероприятия, направленные на профилактику жестокого обращения с животными среди населения.
4. Параллельно с этим участники должны оказывать реальную помощь животным, попавшим в сложную жизненную ситуацию. Это могут быть бездомные животные или питомцы зооволонтеров и приютов. Например, участники могут взять на кураторство конкретных питомцев приютов, находить животным дом или применять другие способы помощи животным.
5. Ответы на теоретическую часть задания присылаются на почту: genesis-samara@mail.ru, в теме письма указывается «ДоброКвест_номер задания_ОУ». Фотоотчеты о выполнении практической части задания и оказания помощи животным выкладываются в группу проекта: https://vk.com/proekt_dorogadobra с указанием ОУ, номером задания, кратким описанием мероприятия. Хэштеги: [#ДоброКвест_Генезис](#) и [#ФондПрезидентскихГрантов](#)
6. За выполнение каждого задания участникам начисляются добробаллы. Система начисления баллов высылается участникам вместе с заданиями.
7. Следующее задание выдается команде после выполнения предыдущего.
8. Подключиться к игре можно в любое время в период, указанный в п. 3.
9. Восемь команд, набравших большее количество добробаллов по результатам общего этапа игры, приглашаются на полуфинальные игры.
10. Полуфинальные игры проводятся в городах Самара и Тольятти в период март-апрель. На них представляются по четыре команды составом по пять человек. Команды должны будут выполнить задания:
 - ~ «Домашнее задание» (представить основные результаты общего этапа игры),
 - ~ «Командная викторина» (на знание законодательной базы в вопросах защиты животных и общей эрудиции в плане гуманного отношения к животным),
 - ~ «Ситуация» (по заданной проблемной ситуации, связанной с животными, представить реальные шаги по ее решению).
11. Команды (не менее двух и не более четырех), показавшие лучшие результаты, выйдут в финал, который пройдет по аналогичной схеме в г. Самаре в период апрель-май.
12. Команда, победившая в финале игры «ДоброКвест», получит **кубок** и дипломы на команду и каждого участника. Команды, занявшие второе и третье места, получают дипломы на команду и каждого участника. Отдельный приз получит команда, с наибольшим количеством участников.
13. ВСЕ участники социальной игры «ДоброКвест» получают **благодарственные письма** и **дипломы** участника от проекта «ДоброКвест», реализуемого АНО ЦИР «Генезис» при поддержке Фонда президентских грантов и министерства образования Самарской области.